1. Выбор первого родителя
2. Выбор второго родителя
3. Копирование особей родителей в память видеокарты
4. Пока i < число вариантов кроссинговера (NumVar)
5. Определение места кроссинговера (cross\_place)
6. создание потомка 1
7. создание потомка 2
8. Копирование особей потомков в память хоста
9. Выбор особи для мутации
10. Копирование особи в память видеокарты
11. Пока i < число вариантов мутации (NumVar)
12. Определение степени мутации
13. Определение места мутации (mut\_place)
14. Создание мутировавшей особи
15. Копирование особи потомков в память хоста

Тема

Организация параллельных генетических вычислений на графических мультипроцессорах.

